

Crea Rehabilitación de Adicciones

Prevenir la ludopatía

EL CORREO

Susíbete

Iniciar sesión



hábitos y la reinserción plena



ContentFactory 21 febrero, 2024 - 13:25

Compartir



Desde 2014, la encuesta 'Edades', que analiza el consumo de drogas en la población general entre 15 y 64 años residente en hogares, y la encuesta 'Estudes' sobre el consumo de los estudiantes de Secundaria, incorporan datos sobre juego con dinero y uso de internet. El hecho de que el Observatorio Español de las Drogas y las Adicciones (OEDA) incluya estos apartados en las encuestas oficiales da una idea de la importancia que el juego y el resto de las adicciones comportamentales tienen en términos de salud pública. Y es que las cifras hablan por sí solas: el 58,1% de la población de 15 a 64 años ha jugado con dinero en los últimos 12 meses (el 57,4% de forma presencial y el 5,3% de forma online).

La adicción es una enfermedad que afecta aproximadamente al 10% de la población, según las estadísticas médicas, y es la única patología en la que se dan cita diversas sustancias y conductas, según el paciente.

¿Qué tienen en común una persona enganchada a las drogas y otra al juego? Una misma enfermedad, que es la adicción; las causas, los síntomas y el proceso degenerativo son iguales. A lo que de verdad están enganchados los adictos es a la sensación, al 'colocón', y no tanto a la sustancia o la conducta de turno.

La falta de dopamina, la vulnerabilidad en áreas del cerebro que regulan el control de impulsos, la toma de decisiones o el mecanismo placer-recompensa son rasgos comunes de las personas adictas, tanto de la que juega como de la que consume.

También hay semejanzas en cuanto a los síntomas: igual que el drogadicto, la persona ludópata niega la realidad, se engaña a sí misma, tratando de convencerse de que es capaz de controlar las apuestas, y miente a los demás.

JUGAR POR NECESIDAD

Las fases de la adicción son uso, abuso y dependencia. El ludópata empieza jugando de forma casual y esporádica. Después entra en una fase de apostar más veces y más cantidad de dinero. Hasta que termina jugando por pura necesidad. Es en ese punto, con la enfermedad ya disparada, cuando se acumulan problemas de todo tipo: económicos, laborales, afectivos, familiares y judiciales.

Las familias afectadas deben saber que es posible vencer la ludopatía y recuperarse. Hace falta, eso sí, ayuda profesional. Y el tratamiento adecuado. El 30% de los pacientes de Crea, rehabilitación de adicciones sufre adicción al juego. Perfiles, por cierto, cada vez más jóvenes. El enfoque terapéutico es el mismo que para las drogas. Consultas individuales con psiquiatra y psicóloga, terapias de grupo y seguimiento continuado para consolidar el cambio de hábitos y la reinserción plena.

Compartir  

Content Service elaborado por [SRB Ediciones](#).

EL CORREO

© DIARIO EL CORREO, S.A. Sociedad Unipersonal.
C/ Gran Vía 45, 3ª planta, 48011 Bilbao



vocento

Webs de Vocento 

En lo posible, para la resolución de litigios en línea en materia de consumo conforme Reglamento (UE) 524/2013, se buscará la posibilidad que la Comisión Europea facilita como plataforma de resolución de litigios en línea y que se encuentra disponible en el enlace <https://ec.europa.eu/consumers/odr>.

Contactar Quiénes somos Aviso legal Condiciones de uso Política de privacidad Publicidad Mapa web Compromisos editoriales y periodísticos | Política de cookies

[Volver arriba](#) 