

¿Tu hijo es adicto a los videojuegos? a lo mejor tienes más culpa de la que crees

- El perfil del adolescente con trastorno por uso de videojuegos es varón, con inestabilidad emocional y con una relación paternofamiliar con escaso afecto y comunicación.



Una mala relación entre padres e hijos puede llevar al desarrollo de un trastorno por uso de video juegos

[adicciones](#) [Psiquiatría](#) [Psicología](#) [Responde el doctor](#)

<https://www.eldia.es/salud/guia/2023/06/17/hijo-adicto-videojuegos-mejor-tienes-88739857.html>

Rebeca Gil

Sábado, 17 junio 2023

Su incremento en los últimos años ha sido tal que en 2018 la OMS incluyó lo que se denomina **trastorno por uso de videojuegos** o gaming disorder, en su Clasificación Internacional de Enfermedades.

Desde ese año, la **adicción a los videojuegos** entre los adolescentes españoles ha aumentado del 6.1% al 7.1% en 2021, según la Encuesta sobre el Uso de **Drogas** en Enseñanzas Secundarias en España (ESTUDES), que realiza la Delegación del Gobierno para el **Plan Nacional sobre Drogas**.

Este trastorno, tal y como lo define el Ministerio de Sanidad, es un patrón de comportamiento respecto a los juegos digitales o videojuegos:

- "Caracterizado por un **control deficiente** sobre el juego, aumentando la **prioridad dada al juego sobre otros intereses y actividades** diarias, junto a la continuación del juego a pesar de la aparición de consecuencias negativas".

Es un trastorno que afecta, fundamentalmente, a la población más joven.

*videojuegos 1280*Foto: Victoria_Regen

¿Qué determina la aparición del trastorno por uso de videojuegos?

Este trastorno que muchos adolescentes padecen preocupa y mucho a los especialistas en **adicciones**.

Por eso, el Grupo de Investigación TXP de la Universidad CEU Cardenal Herrera (CEU UCH) en Castellón, que lidera el **profesor Gonzalo Haro**, responsable del Programa de Patología Dual Grave del Hospital Provincial de Castellón, acaba de publicar los resultados de su estudio para detectar:

- Qué estilos de socialización parental
- Qué rasgos de personalidad en la adolescencia predisponen a desarrollar **adicción** a los videojuegos.

Sus conclusiones, publicadas en la revista científica *Frontiers in Psychology*, revelan que el **estilo parental con baja afectividad y comunicación se relaciona directamente con la **adicción** a videojuegos**, así como indirectamente en sujetos varones con inestabilidad emocional.

Para llegar a estas conclusiones, los investigadores, pertenecientes a los Departamentos de Educación y Salud de la CEU UCH y al Área de Salud Mental del Hospital Provincial de Castellón, realizaron un **estudio transversal entre 397 adolescentes de 3º y 4º de la ESO de 6 institutos**, de los cuales el 6.8% presentaba **adicción** a videojuegos.

El trastorno por videojuegos tiene mucho que ver con la familia Foto de Florian Gagnepain en Unsplash

Según destaca el profesor de la CEU UCH, Gonzalo Haro:

- "Los objetivos del estudio han sido **evaluar los estilos de socialización parental relacionados con la **adicción** a videojuegos en adolescentes** e identificar diferencias en las prácticas de crianza recibidas por adolescentes sin **adicción** a videojuegos, con un uso excesivo y con **adicción** a los videojuegos".

También se ha estudiado la **relación entre la **adicción** a videojuegos y los rasgos de personalidad del adolescente**, la psicopatología y los problemas de conducta, a la vez que el papel del género en esta relación.

- "Los resultados indican que el perfil principal de adolescente con **adicción** a videojuegos es **varón, con inestabilidad emocional y con una relación paterno-filial con escaso afecto y comunicación**", señala el investigador.

*Aumentar la relación afectiva y la comunicación reduce el riesgo de la **adicción**.*

Estilos de relación paterno-filial durante la adolescencia influyen

La **adolescencia es una etapa complicada** de la vida donde se producen **grandes cambios** en distintos ámbitos (desarrollo físico, cognitivo, emocional y social). Cambios a los que los adolescentes se tienen que ir adaptando, con lo que esto supone de vulnerabilidad a lo que les rodea.

Por eso, en esta etapa **es esencial la forma en la que socializan padres e hijos entre sí**, y que los investigadores sitúan en dos ámbitos:

- El **afecto-comunicación**, relacionado con el **tono emocional** y el comportamiento de los padres hacia sus hijos, por el cual los niños se sienten amados y aceptados como individuos dentro de la familia.
- El **control-estructura** de los padres, relacionado con el grado de intensidad o tipo de **influencia que los padres ejercen** sobre el comportamiento de sus hijos.

Además, el **psiquiatra Francesc Rodríguez Ruiz**, del Hospital Provincial de Castellón, que desarrolla su tesis doctoral en la Escuela CEINDO del CEU sobre esta materia, señala que:

"El estudio refleja dos patrones de uso patológico de videojuegos:

- Uno con un **perfil de juego excesivo, sin llegar a constituir criterios de adicción**, en el cual no influye el estilo de crianza, ni los rasgos de personalidad.
- Otro, con un **perfil de adicción** a videojuegos que presentan **mayores problemas a nivel paterno-filial**, de personalidad y psicopatológico".

*La relación paterno-filial y la adicción a videojuegos tienen mucho que ver*Foto: Victoria_Regen

Factores de riesgo en la personalidad

Además de las relaciones entre padres e hijos también se ha tenido en cuenta los rasgos de personalidad (conciencia, apertura, amabilidad, extraversión y neuroticismo) que son más proclives a desarrollar **adicción** a los videojuegos.

Como resultado, el estudio mostró que actúan como factores de riesgo para el desarrollo de un trastorno por uso de videojuegos:

Te puede interesar:

1 Qué especialista nos puede ayudar frente al incremento de problemas de salud mental 1 Los podólogos alertan sobre los errores más comunes a la hora de cuidar los juanetes 1 Síndrome de Tourette: La enfermedad masculina de los tics involuntarios 1 El ombligo puede ser un foco de infecciones y así se limpia para evitar enfermedades 1 ¿Qué es la miastenia gravis, que crece en las mujeres jóvenes y los hombres mayores de 50? 1 Por qué llaman a la incurable esclerosis múltiple "la enfermedad de las mil caras"

- La baja amabilidad, entendida como tendencia al altruismo
- Sociabilidad
- Grado de cooperación
- Sensibilidad hacia los otros y sus necesidades
- El neuroticismo (tendencia a ser neurótico y sentirse incómodo, con cambios de humor, ansiedad, depresión, descontento e irritabilidad)
- Una escasa relación afecto-comunicativa con los padres.

"Estos **resultados pueden contribuir a diseñar programas de prevención** específicos para este tipo de **adicción** conductual a los videojuegos en los institutos", destaca Francesc Rodríguez Ruiz.