

## Un 'Pasapalabra' conciencia a alumnos del IES Francisco Ayala de Granada sobre los riesgos de la ludopatía

- El Servicio Provincial de **Drogodependencias** y **Adicciones** de Granada ha organizado un 'Pasapalabra' para concienciar a los alumnos del IES Francisco Ayala de Granada sobre los riesgos de la ludopatía y las apuestas deportivas.



<https://www.ahoragranada.com/noticias/un-pasapalabra-conciencia-a-los-alumnos-del-ies-francisco-ayala-de-g...>

Redacción AG

Martes, 29 octubre 2024

La actividad se ha enfocado en que los estudiantes comprendan el impacto que la **adicción** al juego puede tener en sus vidas personales. Foto: Dipgra

El Servicio Provincial de **Drogodependencias** y **Adicciones** de **Granada** ha organizado un 'Pasapalabra' para concienciar a los alumnos del IES Francisco Ayala de **Granada** sobre los riesgos de la ludopatía y las apuestas deportivas.

La diputada de Bienestar Social, Igualdad y Familia, Elena Duque, con motivo del Día Mundial Sin Juegos de Azar, ha participado en esta actividad, que ha involucrado a estudiantes de Secundaria del centro en una competición educativa que ha promovido alternativas saludables de ocio.

Duque ha expresado su satisfacción con la respuesta de los alumnos y la importancia de este tipo de acciones en el entorno educativo, remarcando que es "esencial" la **prevención**, "trabajar" desde los centros educativos y que los jóvenes comprendan los "peligros" de las **adicciones** al juego y puedan identificar alternativas "saludables" para su ocio.

"A través de este formato participativo y cercano, hemos logrado que se informen de una manera atractiva y motivadora, fortaleciendo su pensamiento crítico y promoviendo la adopción de hábitos responsables en su vida diaria", ha remarcado.

En este sentido, la diputada ha subrayado el papel de la institución provincial en la prevención de [adicciones](#) y el apoyo a la juventud granadina, señalando que la Diputación de Granada tiene un compromiso "firme" con la "prevención" de cualquier tipo de [adicción](#) y, en particular, con las [adicciones](#) que "afectan más directamente" a la juventud, como es el caso del **juego online**.

"Actividades como esta nos permiten llegar de una forma directa a los jóvenes, haciendo que se sientan partícipes y que asuman la importancia de decisiones responsables en cuanto a su tiempo libre", ha explicado.

## Problemas de [Adicción](#)

Según estudios recientes, como la [Encuesta 'Estudes'](#) del Ministerio de Sanidad (2023) y el [Plan Nacional Sobre Drogas](#), un 2% de la población de **Granada**, lo que se traduce en unos 200 menores de edad, acuden a centros de rehabilitación por problemas con este tipo de [adicciones](#).

El objetivo principal de esta propuesta ha sido sensibilizar a los adolescentes sobre los peligros del juego online y las apuestas, un fenómeno en auge que afecta a personas cada vez más jóvenes.

La actividad se ha enfocado en que los estudiantes comprendan no sólo los riesgos inherentes a estas prácticas, sino también el impacto que la [adicción](#) al juego puede tener en sus vidas personales, académicas y familiares; y que estén informados y adquieran herramientas para identificar los riesgos de estas prácticas para tomar decisiones informadas y responsables sobre su tiempo libre.

Asimismo, a través de este juego adaptado, se ha buscado promover hábitos de ocio y socialización que resulten positivos y beneficiosos para el desarrollo de los adolescentes. Los organizadores han subrayado la importancia de construir **alternativas recreativas** y saludables que les permitan disfrutar del tiempo libre de manera activa, evitando que el juego y las apuestas se conviertan en un recurso de entretenimiento perjudicial.

Por otra parte, se ha remarcado la necesidad de un pensamiento crítico frente a la "constante exposición" a redes sociales y dispositivos móviles, que facilitan el acceso a plataformas de apuestas y juegos en línea, una tendencia preocupante entre los más jóvenes.