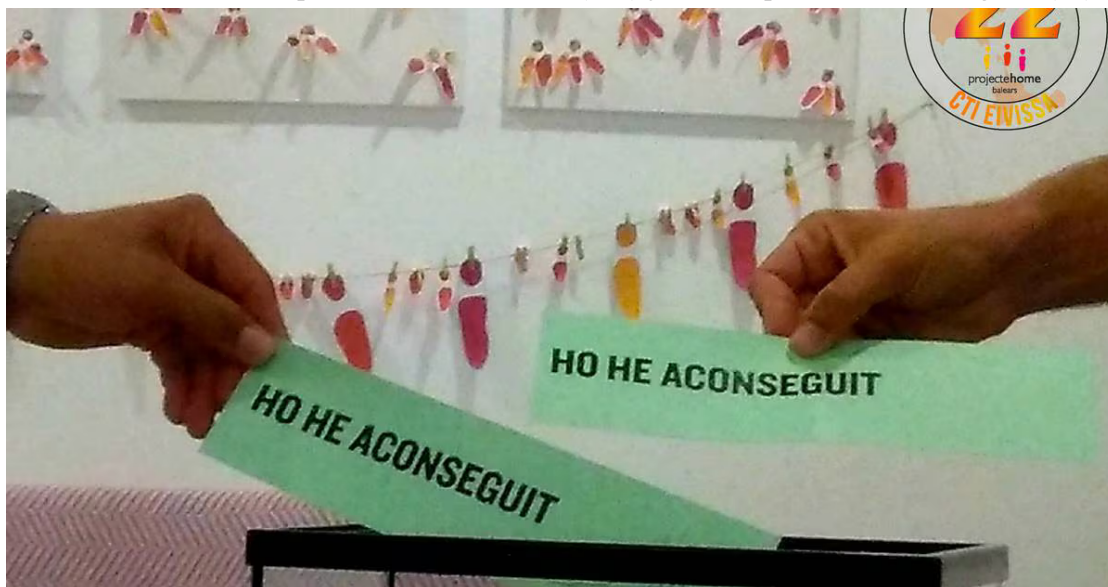


Proyecto Hombre Ibiza atendió a 247 personas durante 2023, la mayoría por adicciones a la cocaína y el alcohol

- Del total de usuarios, un 75,3 por ciento eran varones (186) y un 24,7 por ciento eran mujeres (61)



Adicciones Proyecto Hombre Isla Ibiza

<https://cadenaser.com/baleares/2024/03/19/proyecto-hombre-ibiza-atendio-a-247-personas-durante-2023-la-...>

Cadena SER

Martes, 19 marzo 2024

247 personas recibieron en 2023 atención terapéutica en Proyecto Hombre Ibiza, la mayoría por **cocaína** y **alcohol**. Del total de usuarios, un 75,3 por ciento eran varones (186) y un 24,7 por ciento eran mujeres (61). En cuanto a la distribución por edades, el grupo más numeroso se situó en la franja de edad de 40 a 44 años.

El dispositivo de atención terapéutica con más personas atendidas fue la unidad de diagnóstico. En segundo lugar, destacó el programa penitenciario y el ambulatorio de tarde Solpost y el centro de día Arrels.

En 2023, además, se alcanzó el mayor número de personas atendidas en el Centro de Tratamiento Integral de Ibiza desde su apertura, pasando de 179 usuarios en 2022 a 247 en 2023, un 38% más.

Las personas con **adicción** a la **cocaína**, única o combinada con otras sustancias, representaron el 55,8% del total, y las que presentaron una **adicción** alcohólica, única o combinada con otras sustancias, representaron un 46,3%.

Así, el 76,6% de todas las personas que iniciaron algún tratamiento en la entidad en 2023, lo hicieron por alguna de estas dos sustancias o por ambas combinadas.

Proyecto Hombre celebrará este miércoles 24 años desde que abrió su centro en Ibiza, destacando que, en sus inicios, los ciudadanos de las Pitiusas que buscaban tratamiento profesional tenían que

desplazarse a los centros de Proyecto Hombre en Mallorca. En marzo del año 2000 se inauguró el centro en Ibiza.

Los programas ofrecidos están diseñados para adultos y jóvenes por igual y abarcan desde la atención a personas consumidoras de sustancias hasta la [adicción](#) a comportamientos como el juego, las compras compulsivas o el uso excesivo de videojuegos.